**SLB opdracht:**

**welke kant zou je op willen?**

Nou de ultieme droom is toch wel, ookal ben ik er niet zo'n hele fan van

MMO's maken, dan een beetje in de oude vechtstyle, beetje WoW / GW2 achtig.

wat me ook heel leuk lijkt om te maken zijn shooters, maar ik denk dat ik meer

plezier heb in het maken van een MMO.

de stijl wat me het leukst lijkt om in te werken is een beetje cartoon/anime style

denk aan de nieuwe game Xenoblade Chronicles X die pas voor de Wii U is uitgekomen.

Of aan de MMO Final Fantasy XIV.

OF Nintendo games, ANY Nintendo game will do, AMAZING STUFF.

Wat mij de leukste plek lijkt om te werken zou toch wel Blizzard of Nintendo zijn.

Nintendo omdat de games ervan me altijd plezier geven, jong en oud waren de games

geweldig en ik ben nogsteeds gehyped als er een nieuw Nintendo spel uitkomt.

Ik denk omdat het ook wat childhood memory heeft, maar ook om de stijl dat de

games in gemaakt zijn, toch mijn favoriete style art.

**mijn korte termijn, waar zou ik stage willen lopen.**

ik heb op de site Dutchgamegarden.nl gekeken en een beetje rondgeklikt,

ik klikte als eerste op de plaatjes die me het meest aanspraken maar daar kwam ik niet heel ver mee.

ook als ik ze allemaal langs ging spraken ze me niet echt helemaal aan met wat ze maken.

de gene die me het meeste aansprak was CyberStep (<http://www.cyberstep.com>), deze maken vooral Anime games lijkt het

en nouja daar ben ik zeker fan van, dus laat maar komen,

verder ziet happyCoders (<http://www.happycoders.com>) er ook zeer interresant uit, de games die ze maken zie je niet zo standaard

in je app-store in allerlij varianten, wat me wel aanspreekt, het ziet er ook uit dat ze hun games meer

baseren op code dan art, dus dat is ook goed voor mij.

Turtleneck Studios (<http://www.turtleneckstudios.com>) lijkt me ook leuk, als je naar beneden scrollt op de pagina en naar de plaatjes kijkt

van het team, kan je gelijk al zien dat ze humor hebben. het spel ziet er ook leuk uit.

het enige wat beter kan in mijn mening zijn de character models en character controller.

**Mijn zicht op gamelab**:

naar mijn mening gaan we wel oke. we lopen redelijk op schema, merk alleen dat mensen wat inzakken

qua inzet, nou kan ik dit waarschijnlijk niet zeggen om mijn eigen afwezigheid, maar dit is wat ik zie.

scripts gaan goed naar mijn mening.

Art weet ik niet al te veel over, geloof dat het wel goed gaat maar ze een beetje achter lopen.

gewoon heel globaal en snel even overheen gegaan, maar dat is het wel zo'n beetje, zijn wel wat

problemen qua communicatie tussen ons groepje vaak en scrums worden ook nooit gehouden.

maar naast dat lijkt t verder wel redelijk te gaan.

**hoe kijkt mijn groepje naar mij.**

Ik denk dat ik het sinds een paar weken pas echt goed doe en in het begin inderdaad niet alles heb

gegeven wat ik kan. is mijn fout en had er m'n redenen voor en soms ook geen redenen voor.

ik hoop dat mijn groepje nu wel inziet dat ik meer mn best doe en ik ook daadwerkelijk het goede wil

voor dit project, niet alleen voor mijn toekomst maar ook voor dat van mijn teamgenoten, wil niet

dat hun cijfer omlaag gehaald word door mijn instelling en minder goede levering dan ik kan, dus ik

geef gewoon alles wat ik kan en hoop dat mijn groepje dit goed genoeg vind en me een degelijke

groepsbeoordeling gaan geven.